

Teilnahme

Anmeldung in Gruppen mit max. 4 Teilnehmenden. Auch kleinere Gruppen sind möglich – hier müssen einzelne Gruppenmitglieder evtl. Aufgaben doppelt erfüllen.

TEILNAHMEKOSTEN:

Menschen mit
Mobilitätseinschränkung Kostenfrei

Schulkinder
(0 - 12 Jahre) Kostenfrei

Jugendliche
(12 - 17 Jahre) 2 €

Erwachsene 3 €

Für das leibliche Wohl (Essen, Getränke) und medizinische Versorgung durch das Deutsche Rote Kreuz Ortsverein Bad Rappenau ist gesorgt.



Anmeldung

Hier geht's zur
Online-Anmeldung



Telefonische Anmeldung: 07264 86 2125
Anmeldefrist bis Mittwoch, den 16. Juli 2025.



NetPlans®
CLOUD SOLUTIONS

vulpus klinik



Freshcoffee



Bitte meldet euch beim Info-Stand am Monopteros im Salinenpark (am Straßenende der Salinenstraße / Eingang Salinenpark). Die Anreise kann mit der S-Bahn (Haltestelle Bad Rappenau Kurpark) oder mit dem Auto über die Weinbrennerstraße erfolgen. Parkmöglichkeiten befinden sich in der Weinbrennerstraße.

Wir freuen uns mit euch auf einen tollen gemeinsamen TAG IM PARK!



Kur- und Klinikverwaltung
Bad Rappenau
Salinenstraße 30, Bad Rappenau
Telefon: 07264 862125, www.kur-br.de

Spiele ohne Grenzen

DEIN TAG IM PARK

Fun & Action
ist garantiert

Gemeinsam
mit Family &
Friends & Kollegen

Essen und
Trinken
ist inklusive



Sonntag,
27. Juli 2025
im Salinenpark Bad Rappenau
und rund um die Kliniken
Startzeiten 9:30 bis 14:30 Uhr



www.spiele-ohne-grenzen-bad-rappenau.de

Spiele ohne Grenzen

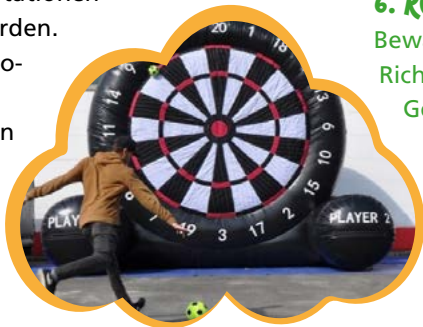
Unser Aktionstag „Spiele ohne Grenzen“ am Sonntag, 27.07.2025 im Salinenpark in Bad Rappenau richtet sich an Menschen mit und ohne Mobilitätseinschränkungen, jung und alt, klein und groß.

Der Tag soll durch gemeinschaftliche Herausforderungen, Erfolge, einer Rundumversorgung und zeitlicher Ungebundenheit den Teilnehmenden von Schulen, beschützenden Werkstätten, verschiedenen Vereinen, Organisationen und Interessierten viel Spaß bereiten.

2016 wurde dieser Aktionstag zum ersten Mal im Salinenpark in Bad Rappenau durchgeführt.

Spiel- und Spaßstationen

15 Stationen sind im Salinenpark verteilt (bei schlechtem Wetter gibt es eine Ausweichmöglichkeit). Eine gewisse Anzahl an Stationen muss von jedem Team erledigt werden. Die Ergebnisse der einzelnen Stationen werden auf der Stationskarte eingetragen. Die Stationen werden durch Helferinnen und Helfer betreut, die euch erklären, was ihr an den einzelnen Stationen zu erledigen habt.



1. SCHMIERSEIFENBERG

Bewaffnet euch mit Wasser und erklimmt den rutschigen Schmierseifenberg. Balance und Teamwork sind hier gefragt!

2. FRISBEE STATION

Werft eine Frisbee auf verschiedene Ziele, wobei Hindernisse den Wurf erschweren. Wer trifft mit den wenigsten Versuchen? Alternativ kann eine Zeitbegrenzung oder ein Punktesystem festgelegt werden.

3. HÖRQUIZ

10 Flaschen mit unterschiedlichen Füllungen stehen bereit – erratet allein durch genaues Zuhören, was sich darin befindet.

4. SEHEN PLAYMOBIL

Zählt Playmobilfiguren – aber nicht aus nächster Nähe! Ein Fernglas sorgt für knifflige Perspektiven.

5. DAS PUZZLE

Findet versteckte Puzzleteile im Stroh und setzt sie schnellstmöglich zusammen. Die Zeit wird gestoppt, also seid flink!

6. ROLLSTUHLPARCOURS

Bewältigt eine Slalom-Strecke, Rampen und Richtungswechsel im Rollstuhl. Schnelligkeit und Geschick bringen Punkte!

7. CORN HOLE

Werft kleine Säcke in ein Loch – je weiter ihr entfernt steht, desto mehr Punkte gibt es für einen Treffer.



8. WAHUPPOOL PONG

Versucht, Bälle in kleine Pools zu werfen. Präzision und Geschick sind der Schlüssel zum Erfolg!

9. HELM MONTAGSMALER

Ein Spieler zeichnet mit einem Montagsmaler-Helm, während das Team die Begriffe errät. Zeitdruck macht es spannender!

10. CRAZY HOP

Springt über einen rotierenden Balken, ohne den Boden zu berühren. Das Spiel wird immer schneller – wer hält am längsten durch?

11. BECHER STAPELN

Baut eine Pyramide aus Bechern so schnell wie möglich auf und wieder ab. Geschwindigkeit zählt!

12. FUSSBALL-DARTS

Schießt drei Bälle auf eine riesige Klett-Dartscheibe. Die Punkte der getroffenen Felder werden addiert – wer erzielt die höchste Punktzahl?

13. NINJA WARRIOR PARKOURS

Springt und klettert durch einen Hindernisparcours mit Hüpfburgen. Schnelligkeit ist entscheidend, jede Sekunde zählt!

14. SCHWAMMWERFEN

Transportiert Wasser mithilfe eines Schwamms von einem Eimer zum anderen. Wer schafft es in der kürzesten Zeit?

15. EISKRATZER

Stoßt eine Dame-Figur mit einem Eiskratzer vorsichtig auf eine Zielscheibe. Ziel ist es, möglichst zentral zu landen. Achtung: Bereits platzierte Figuren können verschoben werden!

